



Forbidden Island



Co-funded by
the European Union

Competența cheie: A învăța să înveți

Abilități: Colaborarea, Empatia,
Negocierea, Organizarea și Planificarea

Recomandările jocului	 2 – 4 jucători	 20 min	 Vârsta: 10+
Recomandările noastre	4 jucători	30 min	Clasele: III - IV

Variante și/sau etape

- Prima dată când explicați jocul, poate dura cel puțin 30 de minute. Vă recomandăm să supravegheați prima rundă pentru a rezolva orice situație problematică. În plus, este important să le reamintiți jucătorilor să citească cartea de ajutor la începutul fiecărei ture.
- Pentru a fi mai ușor, jucătorii pot începe cu 4 cărți în loc de 2. Amintiți-le copiilor că este important să vorbească în timpul jocului și că trebuie să își planifice întreaga rundă înainte de a acționa.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- Acesta este un joc complicat pentru a fi folosit cu elevii cu nevoi speciale, dar puteți încerca să îl jucați fără cărțile care cresc nivelul apei.

Discussion

☐ V-ați ajutat colegii în luarea deciziilor? ☐ Ați acceptat sugestii din partea echipei voastre? ☐ Au existat conflicte între membrii echipei în timpul jocului? ☐ Cum le-ați rezolvat? ☐ Ați fost lideri sau ați ascultat sfaturile celorlalți? ☐ Ați ascultat părerea coechipierilor? ☐ Ați simțit că jucătorii echipei v-au ascultat?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ti-ar plăcea să joci din nou?	4%	8%	11%	76%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	1%	6%	4%	89%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	54%	24%	10%	13%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	13%	14%	24%	49%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	23%	11%	23%	44%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	20%	14%	20%	46%